



L'application CAPYTALE est disponible depuis plusieurs années sur notre Environnement Numérique de Travail (ENT).

Dans un premier temps, elle permettait principalement d'accéder simplement à un éditeur Python appelé Basthon (acronyme de "Bac À Sable pour pyTHON"), sans nécessiter d'installation préalable pour les enseignants et les élèves. Cependant, les développeurs ont considérablement fait évoluer l'application pour en faire progressivement une véritable boîte à outils numérique et collaborative.

Lors du webinaire du 14 juin 2022, l'équipe de CAPYTALE a présenté son ambition en trois mots :

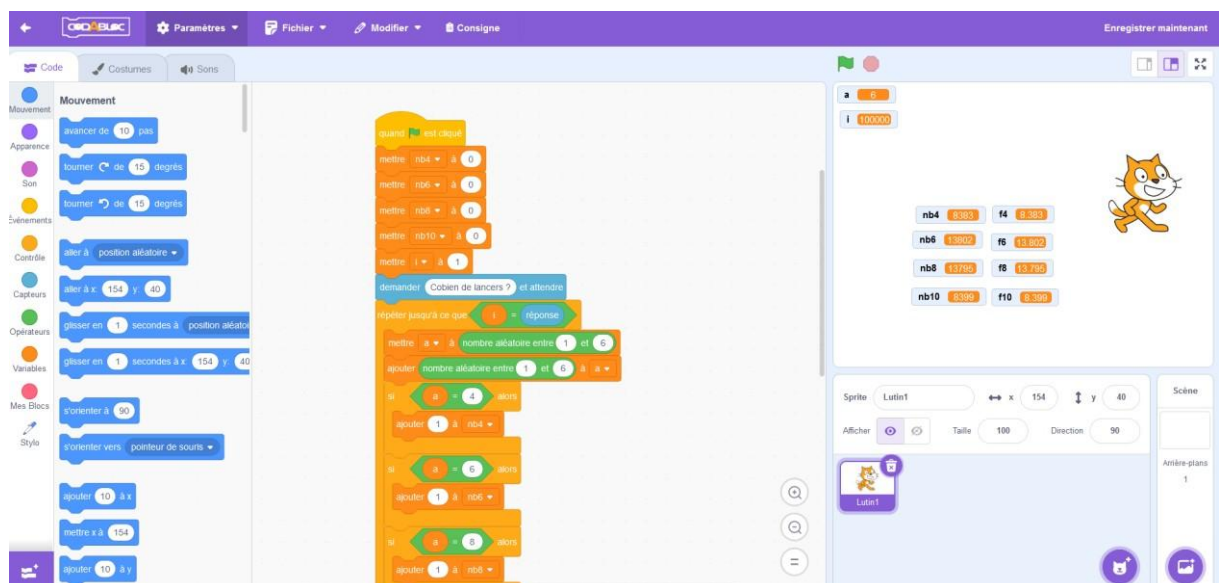
- **FACILE** : offrir un outil pédagogique en ligne sans nécessiter d'installation locale.
- **COMMUN** : proposer une solution commune, institutionnelle, pérenne et conforme au RGPD.
- **COLLECTIF** : créer une communauté d'enseignants autour de l'outil et d'une bibliothèque partagée.

CAPYTALE- Les outils

Les outils de CAPYTALE, développés par Nicolas Poulain, Thomas Jaisson et Romain Casati, comprennent plusieurs fonctionnalités telles que :

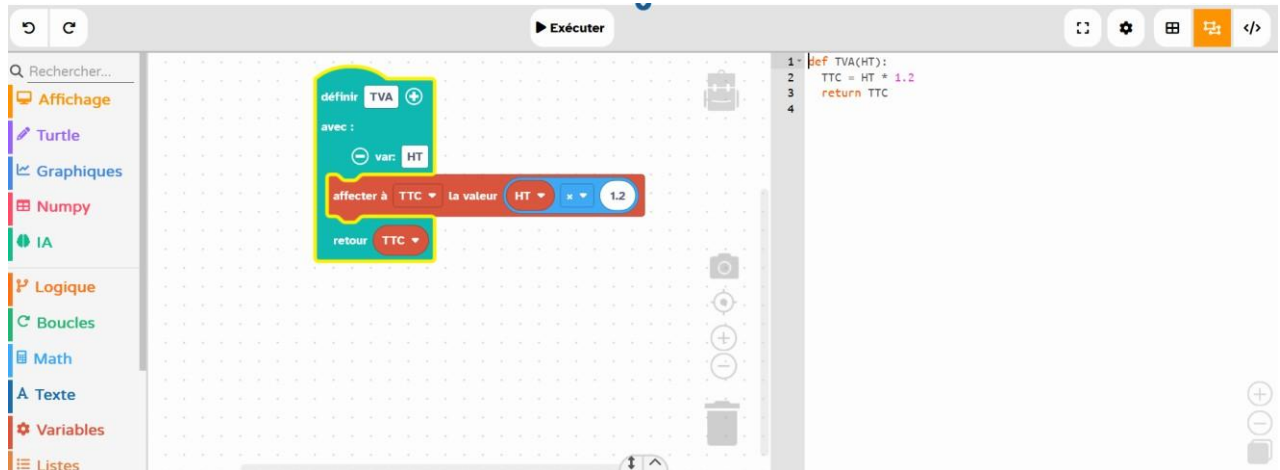


Codabloc, permettant une programmation par Bloc (type Scratch) avec les mêmes avantages que Basthon. L'import de fichiers Scratch se fait naturellement.
[Présentation video de Codabloc](#)





Blocs/Python, issue des outils Vitta Sciences, cet outil permet une transcription dynamique entre une programmation par blocs et Python. C'est un outil intéressant permettant de faire une liaison 3^{ème} (Scratch)/2de (Python).



Notebook, permettant la création de documents textes/images intégrant des scripts en Python exécutables. Il est alors possible d'établir, par exemple, une progression sur un thème d'algorithme.

[Création d'un notebook en vidéo](#)

MPC_1BACPRO_Polynôme 2nd degré_ballon de basket

Astuce n°2 : Exécutez une cellule et cliquez sur >Exécuter ou bien sur MAJ + ENTER

N'oubliez pas d'enregistrer souvent vos travaux !!!

>>> Coup de pouce : la boucle while ('tant que')

ATTENTION ! il est nécessaire de créer la variable de la boucle avant ET de l'augmenter dans la boucle... sinon vous créez une boucle infinie !

```
Entrée[2]: # valeur de départ
x = 0

#boucle tant que
while x < 10 :
    print(x)
    x = x + 1 # ne pas oublier sinon boucle infinie !!!
```



CodePuzzle, plus ludique, permettant aux enseignants de créer des scriptes dont les instructions seront proposées aux élèves dans le désordre. A eux de les remettre en ordre. En cours de développement.

[Exemple d'utilisation](#)

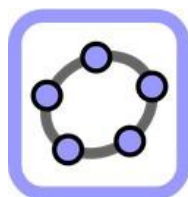


MathsALEA, propose un catalogue d'exercices de mathématiques, aux données aléatoires, sur différents thèmes et niveaux du CM1 à la terminale (les LP ne sont toutefois pas encore représentés).

[Brève présentation en vidéo](#)

Il est difficile d'être exhaustif tant les applications sont nombreuses et les mises à jour régulières. Jevous renvoie d'ailleurs au [compte X](#) des développeurs (ou sa copie sur Mastodon [@capytalefr@bird.makeup](#)) pour plus d'informations.

Je terminerai toutefois ce tour d'horizon des applications par une arrivée majeure : **Géogébra** !



Là encore, plus besoin d'installation par poste et puisqu'il bénéficie de l'environnement CAPYTALE, vous pourrez diffuser vos constructions aux élèves à l'aide d'un simple code.

CAPYTALE – Les devoirs

Ces outils font de CAPYTALE un outil déjà très intéressant en l'état mais une autre fonctionnalité la rend incontournable : La conception de devoir à destination des élèves.

En effet, une fois que vous aurez diffusé les codes d'activités à vos élèves, en ayant préalablement défini d'éventuelles dates de remise au professeur et d'éventuelles consignes de réalisation (qui s'afficheront au démarrage de l'activité pour l'élève) dans la fenêtre prévue à cet effet, vous pourrez récupérer les activités, les annoter et les noter.

Plus besoin pour l'enseignant de créer des classes, ni pour l'élève d'indiquer son nom ou sa classe, la base élève Netocentre gère les noms/prénoms et classes de chaque élève. Les devoirs arrivent donc sur votre espace ordonné selon vos classes ce qui évite une gestion fastidieuse, unique à CAPYTALE, grâce à son implémentation sur Netocentre..

CAPYTALE – La communauté

Un aspect essentiel de CAPYTALE est sa communauté enseignante, qui compte déjà plus de 2 000 activités dans sa bibliothèque (dont une centaine pour Géogébra). Un moteur de recherche efficace et en constante évolution facilite la recherche d'activités pour tous les niveaux, y compris les lycées professionnels.

Je vous invite donc à consulter, tester et partager les différentes applications et activités communautaires de CAPYTALE, qualifiée de véritable "plateforme du numérique éducatif" par Alexis Kauffmann (*DNE - Chef de projet logiciels et ressources éducatives libres au Ministère de l'Éducation nationale et de la Jeunesse*) lors du webinaire CAPYTALE du 14 juin 2022.

Pour aller plus loin :

[Webinaire CAPYTALE du 14 juin 2022](#) avec de nombreux intervenants et exemples d'activités.

[Compte X](#) des développeurs